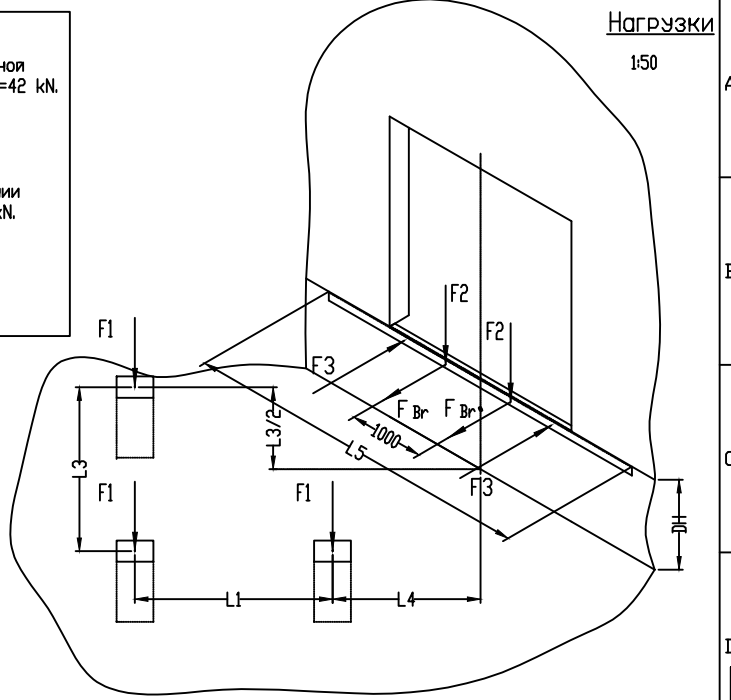


F1: Нагрузка на фундамент, F1 = 72 kN.  
 F2: Нагрузка при наличии на перегрузочной платформе вилочного погрузчика, F2=42 kN.  
 F3: Нагрузка от транспортного средства, F3=100 kN.  
 FBr: Нагрузка при торможении и ускорении вилочного погрузчика, FBr = ± 10 kN.

Нагрузки F2 и FBr действуют на профильный уголок приямка через задние петли уравнительной платформы. Нагрузка F3 действует на здание.



\*) Only available for 6010SA

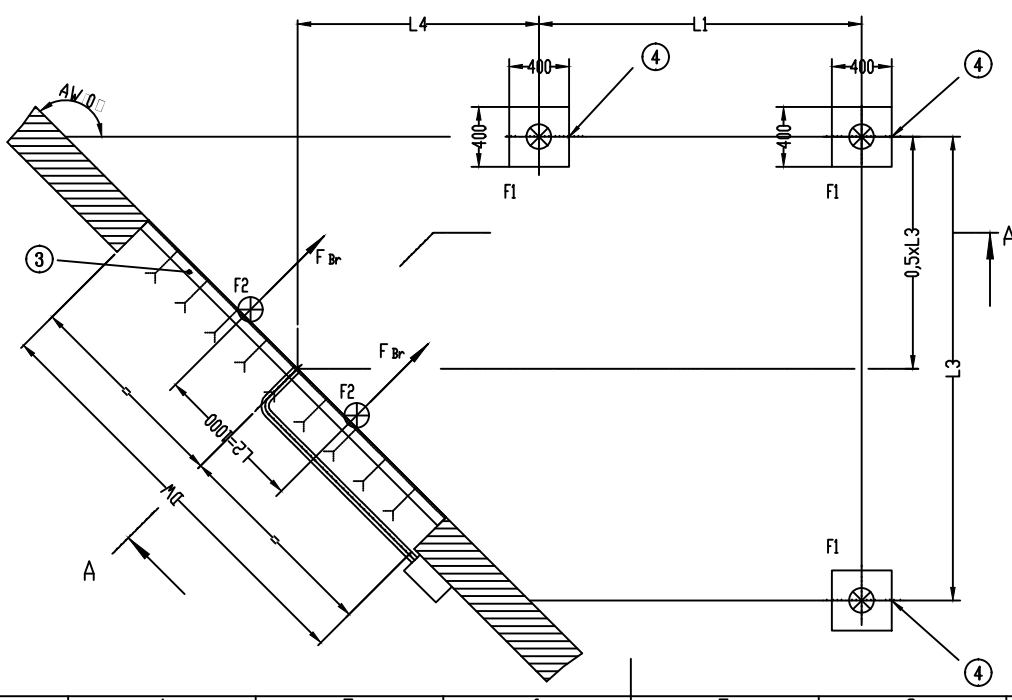
	NL-DL			
	2000	2450	3000	3500
L1	2040	2480	3040	3540

	OW-AutoDOCK		
	3300	3500	3600
L3	3090	3290	3390

AutoDOCK AW = 135°		OW-AutoDOCK		
		3300	3500	3600
L4		1470	1570	1610
L5		4670	4950	5095

AutoDOCK AW = 120°		OW-AutoDOCK		
		3300	3500	3600
L4		775	830	855
L5		3810	4045	4160

AutoDOCK AW = 105°		OW-AutoDOCK		
		3300	3500	3600
L4		265	290	300
L5		3420	3625	3730



NW-Autodock = Номинальная ширина Автодока  
 NL-DL = Номинальная длина перегрузочного моста  
 NW-DL = Номинальная ширина перегрузочного моста  
 ОК-FF = Чистый пол  
 ОК-Н = Уровень двора  
 ДН = Высота установки перегрузочного моста  
 L1 = Расстояние по осям фундаментов.  
 L2 = Расстояние между точками нагрузки FBr и F2 на профильный уголок приямка.  
 L3 = Расстояние между точками нагрузки на фундамент.  
 L4 = Расстояние от оси фундамента до осевой линии проема.  
 L5 = Длина профильного уголка приямка

Необходимо подготовить на месте

- 1) Блок управления
- 2) Кабелепровод для подключения, внутренним диаметром min.50mm, углы <45
- 3) Профильный уголок 120x80x12
- 4) Требуемая поверхность min. 400mm x 400mm

Данный чертеж описывает вариант Р1 о варианте автоплатформы. Любое изменение или полное копирование и использование без разрешения владельца запрещено!		Шкала: 1:25	Версия: 3
Дата: 09.02.2006	Имя: Lessmann	Материал: 6010SA/621/623/626 105-135° с	Масштаб: 1:25
Дата: 22.02.2013	Имя: Borchering	Материал: 6010SA/621/623/626 105-135° с	Масштаб: 1:25
		Номер чертежа: 5146.0121	
02 год-но 05-13	19.02.2013	lbr	2
01 Added dimensions	30.02.2013	SEGO	2
Имя: Исраэлевич	Дата: Имя	Имя	Имя